

# Obec Křenovice

## ZÁKLADNÍ LOGO MANUÁL

# Definice firemních barev

Barvy jsou definovány v různých barevných systémech.

Systémy CMYK a PANTONE jsou se používají **při tisku**.

RGB a hexadecimální zápis (#) je určen k použití **na obrazovce**.

Systém RAL se používá **ve stavebnictví**.



## Hlavní barva

CMYK	89/48/54/53
PANTONE	567 C
RAL	210 30 15
RGB	15/66/70
WEB	#0f4245



## Doplňková barva

CMYK	69/28/52/0
PANTONE	556 C
RAL	180 60 20
RGB	91/148/134
WEB	#5b9486



## Druhá Doplnková barva

CMYK	0/26/93/0
PANTONE	123 C
RAL	1023
RGB	253/193/0
WEB	#fdc100

## Primární varianta

Primární varianta je celý název  
„obec Křenovice“

Logo je možné používat  
horizontálně a vertikálně.

Horizontální varianta

Obec **Křenovice**

Vertikální varianta

Obec  
**Křenovice**

## Sekundární varianta

V případě nutnosti, je možné použít sekundární variantu, která nese jen název „Křenovice“, tzn. bez názvu „obec“.

# Křenovice

# Ochranná zóna

Ochranná zóna je velikost plochy v bezprostřední blízkosti logotypu, do které by neměl zasahovat text ani rušivé grafické prvky.

Tato zóna zaručuje čitelnost a dostatečnou působivost logotypu a **je odvozena od výšky písmene „v“ ve slově Křenovice.**



## Barvy - Základní varianta

Pokud to technické podmínky umožňují, je třeba přednostně používat barevnou verzi.

Barevná varianta

Obec **Křenovice**

Černobílá varianta

Obec **Křenovice**

# Barvy

## - Inverzní varianta

inverzní varianta se používá v případech, kdy je podklad pro umístění loga příliš tmavý.

**Přednostně se používá varianta s bílým logem se světle zeleným lístkem a zeleným pozadím.**

V určitých případech je možné použít i celou bílou variantu. Např. pokud je logo umístěno na fotografii na které by barevná varianta nebyla dostatečně kontrastní.

Preferovaná barevná varianta



Barevná varianta



Černobílá varianta



Varianta na členitém pozadí



# Ukázky zakázaného použití

**Uvedené varianty nelze v žádném případě použít.**

Bude-li zhotovitel trvat na variantě, která je sporná, je třeba nechat tuto variantu nejprve schválit.

